



Câmara Municipal de Campo do Tenente

Sistema de Apoio ao Processo Legislativo

Pauta da 1ª Sessão Extraordinária da 2ª Sessão Legislativa da 16ª Legislatura (2025 - 2028) Legislatura

Identificação Básica

Tipo de Sessão: Sessão Extraordinária

Abertura: 19/03/2026 - 17:00

Encerramento: 19/03/2026 -

Correspondências

Expedientes

Abertura da Sessão:

No dia dezanove de março do ano de dois mil e vinte e seis, às 17h00 horas, reuniu-se para Sessão Extraordinária de nº 2.854 verificado o quórum legal, constatou-se a presença dos vereadores Gilmar da Aparecida Barbosa, Josemar Veiga, Marcos Antonio Rodrigues, Rivanildo Braz Cavalheiro e Roberto Carlos Maurer, sob a Presidência do Excelentíssimo Vereador Rafael de Jesus Ventura, o qual, invocando a proteção de Deus, declarou aberta a Sessão. Dando início aos trabalhos do Pequeno Expediente, o Presidente cumprimentou a todos os presentes, bem como os ouvintes da Rádio Tenenteana FM e aqueles que acompanhavam a sessão pelas redes sociais.

Hino:

Todos os presentes a se colocarem em pé para a execução de um trecho do Hino Municipal.

Ocorrências do Expediente:

Presidente submeteu à apreciação plenária a dispensa das leituras formais do dia, sendo a mesma aprovada por maioria absoluta dos vereadores presentes

Matérias do Expediente

Matéria	Ementa	Situação
1 - Ata Sessão nº 7 de 2026 Processo: - Autores:	ATA Nº 2853 - 17 de Fevereiro de 2026	Não informada

Matérias da Ordem do Dia

Matéria	Ementa	Situação
1 - Projeto de Lei Origem Poder Executivo nº 1 de 2026 Processo: - Autor: Weverton Willian Vizentin - Prefeito	CONCEDE REVISÃO GERAL ANUAL AOS SERVIDORES EFETIVOS E EMPREGADOS PÚBLICOS MUNICIPAIS DA ADMINISTRAÇÃO DIRETA E INDIRETA, ATIVOS, INATIVOS COM E SEM PARIDADE, PENSIONISTAS, COMISSIONADOS E CONSELHEIROS TUTELARES.	Adiada discussão e votação.



Câmara Municipal de Campo do Tenente
Sistema de Apoio ao Processo Legislativo

**Pauta da 1ª Sessão Extraordinária da 2ª Sessão Legislativa da 16ª Legislatura (2025
- 2028) Legislatura**

Rafael Ventura
Presidente